

We don't stop playing because we grow old; we grow old because we stop playing"
George Bernard Shaw

PRESENTAZIONE

GAMIFICATIONLAB 2016

GAMIFICATIONLAB è il laboratorio del Centro DigiLab Sapienza dedicato alla ricerca e alla didattica nel campo della gamification, dei giochi e delle simulazioni digitali. Nell'ambito del laboratorio



gamificationlab
SAPIENZA

vengono progettate, sviluppate e sperimentate soluzioni di gamification, prodotti videoludici, simulazioni e applicazioni ad alta interattività.

Gli studenti vengono coinvolti in una “simulazione di impresa” con l’obiettivo di sviluppare un progetto sulla base del brief di una “azienda cliente” di primaria importanza. Nel corso del Lab, i gruppi degli studenti effettueranno, sotto la supervisione di tutor e docenti, tutte le necessarie fasi di analisi,

raccolta requisiti, ideazione-progettazione (game & gamification design), testing, prototipazione e sviluppo. Il laboratorio è aperto a tutti gli studenti dei dipartimenti afferenti al Centro DigiLab.

**La presentazione del Laboratorio si terrà
mercoledì 10 febbraio 2016 dalle 15,30 alle 17,30
c/o Aula Giorgio Levi della Vida, via dei Volsci 122 Roma**

Per informazioni e la pre-registrazione al corso <http://gamificationlab.uniroma1.it/>

Le successive lezioni si terranno una volta a settimana, a partire da marzo 2016,
c/o il GamificationLab (via dei volsci 122)

NOTA: per gli studenti di Informatica magistrale, il laboratorio costituisce una attività formativa complementare da 6 CFU. Gli studenti di Ingegneria Informatica devono contattare il prof. Baldoni. Gli studenti di altri corsi di laurea devono consultare il proprio Presidente di Corso di laurea per ottenere il riconoscimento dei crediti.



DigiLAB

SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA

AESVI
ASSOCIAZIONE EDITORI SOFTWARE VIDEOLUDICO ITALIANA

